

## EDUCACIÓN

1995-2002 (programa de 6 años + proyecto)  
**Universidad Politécnica de Madrid**  
Escuela Técnica Superior de Arquitectura  
Madrid [España]

> Arquitecto  
> Especialidad - Construcción

## EXPERIENCIA

2005 - Presente  
**Galán / Lubascher arquitectos**  
Estudio de arquitectura  
Madrid [España]

> Arquitecto & Artista gráfico

2003 - 2004  
**Estudio FB**  
Estudio de arquitectura  
Madrid [España]

> Arquitecto & Artista gráfico

## PREMIOS

2008  
Selección de artistas para *Digital art masters, Vol. 3*  
Concurso artístico

> Artista seleccionado  
*Imagen: Engine*

2005  
Puestos de flores para la Plaza de Tirso de Molina  
Concurso de arquitectura

> Primer premio

2005  
Concurso de mobiliario urbano *MadridDiseña*  
Concurso de diseño

> Primer premio  
*Banco urbano Loop*

2004  
*Publicación VIA Arquitectura*  
Concurso de arquitectura

> Proyecto seleccionado  
*Kunsthalle - Centro de arte*

1998  
11º Concurso Iberico de Soluciones Pladur  
Concurso de arquitectura

> Premio especial nacional

## PROYECTOS Y OBRAS

2004 - PRESENTE (Proyecto)  
**Dragon Port**  
Proyecto conceptual sobre ocio

> Autor del proyecto

2005 - 2006 (Finalizado)  
Puestos de flores para la Plaza de Tirso de Molina  
Proyecto de arquitectura

> Autor del proyecto  
> Dirección de obra

2005 - 2006 (Finalizado)  
**Street furniture bench 'Loop'**  
Diseño de mobiliario urbano

> Autor del proyecto  
> Dirección de obra

2008 - PRESENTE (Proyecto)  
**Quioskos de prensa**  
Proyecto de arquitectura

> Autor del proyecto

2006 - 2008 (Finalizado)  
**Sede oficial de Nozar**  
Proyecto de arquitectura

> Colaboración

## SOFTWARE

2D > Adobe Photoshop  
> Adobe InDesign  
> Adobe Illustrator  
> Corel Painter

CAD > Autodesk AutoCAD

3D > Autodesk 3DStudio MAX  
> Autodesk Maya  
> Google SketchUp

Video > Adobe Premiere  
> Adobe After Effects

Otros > Adobe Dreamweaver  
> Adobe Encore DVD  
> Adobe Acrobat  
> Microsoft Office

## HABILIDADES

Arquitectura > Proyectos de arquitectura  
> Diseño industrial  
> Definición constructiva  
> Previsualización arquitectónica  
> Diseño de espacios e iluminación  
> Maquetas  
> Modelado 3D

Diseño artístico > Diseño de entornos y arquitectura  
> Diseño de personajes y criaturas  
> Diseño tecnológico  
> 'Matte painting'  
> Retoque digital  
> 'Storyboarding'  
> Ilustraciones  
> Modelado 3D, iluminación y texturas  
> Construcción / pintado de maquetas

Animación > Conceptos básicos en animación  
> Animación 3D  
> Montaje de video

Diseño gráfico > Maquetación  
> Presentación de proyectos  
> Conocimiento en Tipografía  
> Diseño web / programación html